

Save uw ROM's

Als u in de toekomst met de MSX2 emulator wilt werken zult u daarvoor de inhoud van uw eigen ROM's moeten gebruiken om copyrights niet te schenden. Als de doorslag om een PC aan te schaffen werd ingegeven door het feit dat uw MSX de geest gaf, zit u met een probleem. Want dan kunt u de inhoud van de ROM's niet of met grote moeite verkrijgen. Run daarom nu het nevenstaande programmaatje en bewaar de files die er door op schijf worden gezet, zorgvuldig.



LISTING

```

10 REM zet de inhoud van uw ROM's op disk           0
20 DEFINT A-Z                                       19
30 A=&H8800:DEFUSR=A                                234
40 READ A$:IF A$<>"*" THEN POKE A,VAL("&H"+A$):A=A+1:GOTO 40 74
50 DATA 3E,0,21,0,0,11,00,90,01,00,40,F5,E5,D5,C5,CD,0C,00 166
60 DATA C1,D1,12,E1,13,23,0B,78,B1,28,03,F1,18,EB,F1,C9,* 47
70 S=&H0:M=0:F$="BIOS.ROM":GOSUB 130                225
80 S=PEEK(&HFCC1):M=&H40:F$="BASIC.ROM":GOSUB 130    210
90 S=PEEK(&HFAF8):M=0:F$="EXTENDED.ROM":GOSUB 130  215
100 S=PEEK(&HFB22):M=&H40:F$="DISK.ROM":GOSUB 130   50
110 END                                             172
120 '                                              0
130 PRINT"->" +HEX$(S)+" ":" +HEX$(M)+"00=":      243
140 POKE &H8801,S:POKE&H8804,M:B=USR(0)           4
150 PRINT F$:BSAVE F$,&H9000,&HCFFF:RETURN         180

```

SAVEROMS.BAS